게임 화면 미리보기 Game Overview Screen

“널 위해 맛있는 도넛을 선물 해 줄게!”

도넛 트럭 아저씨는 사람들에게 나누어 주는 것을 좋아한다. 도넛을 수주 받아서 사람들에게 선물 해주는 것이 인생의 낙인 사람이며 이 게임의 목표는 이번주의 무료 도넛 선물 행사를 위해 마을을 돌아다니며 모두에게 배달을 마치는 것이다. 그런데 마을에 건강수호단체가 나타나 이를 저지하려 하는데?! 도넛 아저씨는 모두에게 맛있는 도넛을 무사히 나누어 줄 수 있을까?

필요한 기능들 Game Mechanics We Needed

트럭 오브젝트

트럭의 전·후진, 좌·우회전 기능

충돌 가능한 지형지물, 수호단체 오브젝트

수주 받을 도넛 오브젝트

전달할 마을 사람 오브젝트

트럭 색상 커스터마이징 기능

BGM

게임 디자인 Game Design

신나는, 간편한

사용자 경험(Player Experience)

주요 기능(Game Mechanic)

게임 룰(Game Loop)

Destroy();

Variables

Method

If statements

Triggers

Colliders

Components

References

SerializeField